

パソコンに広がる癒しのアクアリウム

AquaReal 2

アクアリアル

利用ガイド

LIFEBOAT
a megasoft company

Microsoft は Microsoft Corporation の登録商標、Windows は同社の商標です。その他の商標は、それぞれ該当する会社が所有する商標です。

注意

本冊子に記載されている情報は、予告無しに変更されることがあります。株式会社ライフボートは、本利用ガイドあるいはプログラムに記載されている内容に対していかなる誤りが含まれる場合にも、一切の保証を行いません。

EDITION

October 2016

Copyright © 2016 by Lifeboat, Inc.

All rights reserved.

Printed in Japan

PUBLISHED BY

株式会社ライフボート

東京都千代田区神田神保町 2-2-34

ホームページ: <http://www.lifeboat.jp/>

目次

第1章 はじめに.....	4
1-1 動作環境.....	4
1-2 注意事項.....	4
第2章 インストール/アンインストール手順.....	5
2-1 インストール手順.....	5
2-2 アンインストール手順.....	9
第3章 起動方法と設定手順.....	11
3-1 Aqua Real 2 の起動方法.....	11
3-2 設定画面の開き方.....	11
3-3 画面サイズの変更.....	12
3-4 ステージを切り替える.....	13
3-5 魚.....	15
3-6 効果.....	18
3-7 BGM.....	19
3-8 設定.....	21
3-9 表示.....	21
3-10 スクリーンセーバーについて.....	22
3-11 よくある質問(FAQ).....	24

第1章 はじめに

『Aqua Real 2』(アクア リアル 2)で、鮮やかな熱帯魚や珊瑚礁、リアルな海洋世界 をパソコン上でいつでも再現できます。

1-1 動作環境

<必要なシステム>

対応 OS:	日本語 Windows 10/8/7 ※32ビット版、64ビット版に対応 ※OS は最新にアップデートしてお使いください。
対応機種:	上記 OS が正常に動作するパソコン (PC/AT 互換機)
対応 CPU:	1GHz 以上の Intel 互換 CPU
メモリ:	1GB 以上
ディスクの空き容量:	40MB 以上の空き容量
その他:	128MB 以上のビデオ メモリ

1-2 注意事項

- 本製品は飼育ゲームではありません。
- マルチモニター表示には対応しておりません。
- 1ライセンスにつき1台の PC でご利用いただけます。
- 本製品についての最新の情報や FAQ(よくある質問)はホームページをご参照ください。(http://www.lifeboat.jp/)

第2章 インストール/アンインストール手順

2-1 インストール手順

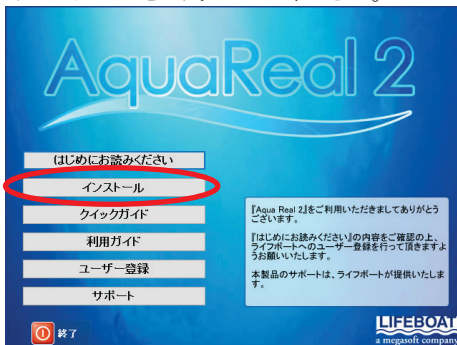
- (1) 製品 CD をコンピュータに挿入すると自動再生が起動して以下の画面が表示されます。「スタート.EXE の実行」をクリックしてください。



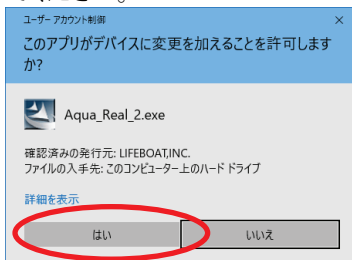
表示されない場合は、製品 CD 内を開き、「スタート.exe」をダブルクリックしてください。

ダウンロード版では、ダウンロードし解答したフォルダ内の EXE ファイルを実行してください。

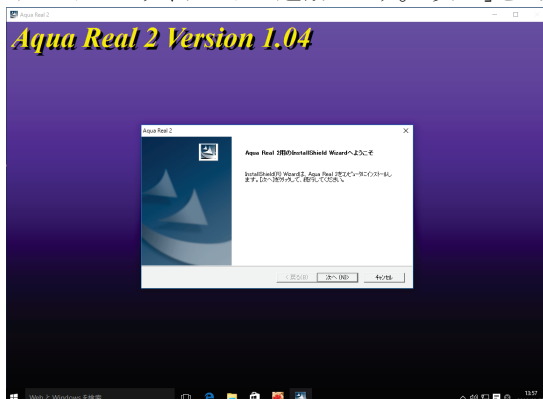
- (2) インストールをクリックしてください。



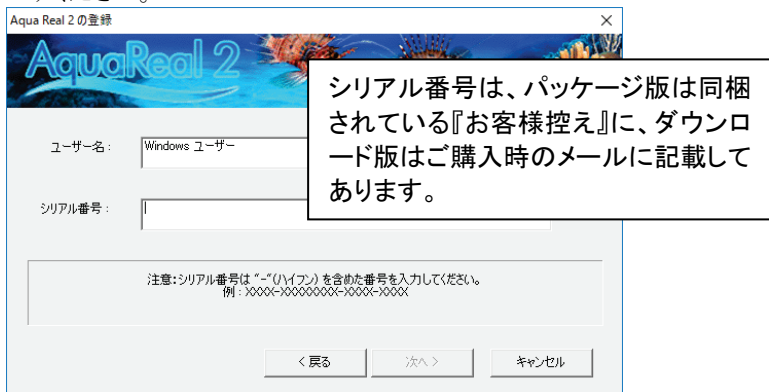
- (3) ユーザーアカウント制御の画面が表示されましたら「はい」をクリックしてください。



- (4) インストールウィザードが起動します。「次へ」をクリックしてください。



- (5) 「シリアル番号」を、ハイフンを含め半角文字で入力し、「次へ」お進みください。

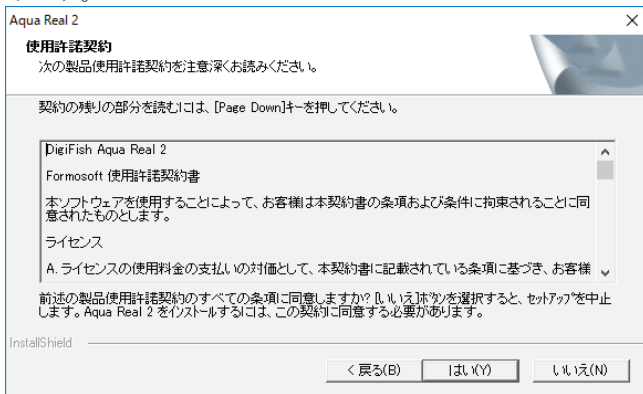


- ※ 全角文字や、アルファベットを小文字で入力された場合は「次へ」進めませんのでご注意ください。

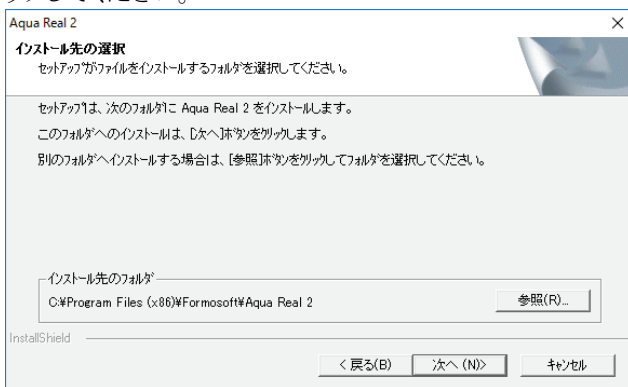
- × ABCDE-12345
- × abcde-12345
- ABCDE-12345

- ※ 「0(ゼロ)」と「O(オー)」、「1(イチ)」と「I(アイ)」等、似た文字にご注意ください。

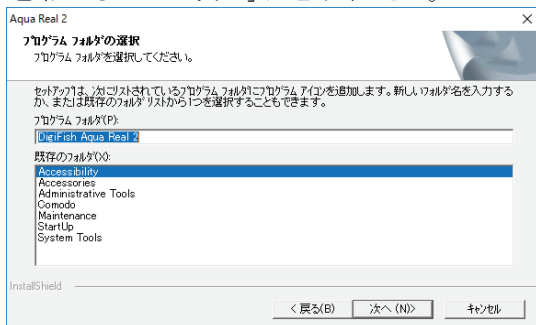
- (6) 「使用許諾契約」をご確認ください。「はい」をクリックすると、次に進みます。



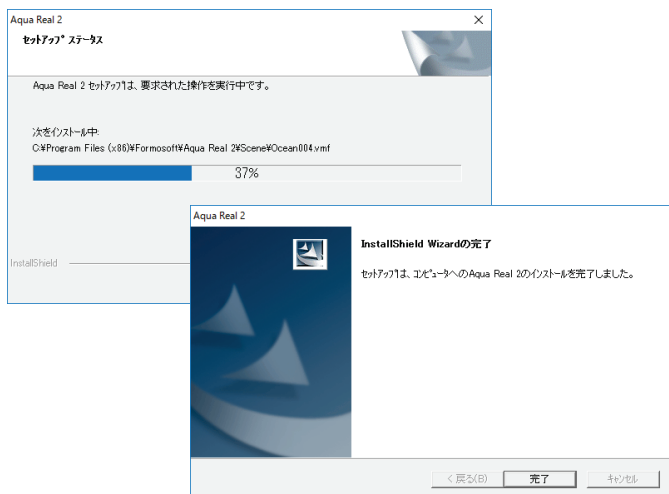
- (7) インストール先の変更は可能ですが、通常は変更せず「次へ」をクリックしてください。



- (8) 通常はそのまま「次へ」お進みください。



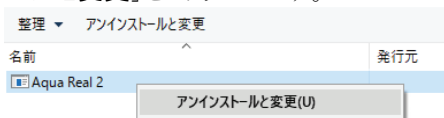
- (9) インストールが開始されます。「完了」が表示されましたらクリックしてください。インストールが完了です。



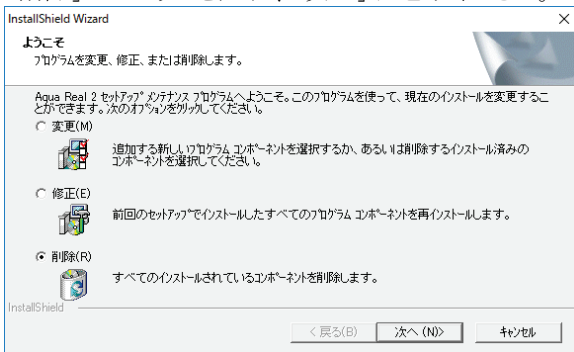
製品の起動方法は第3章をご参照ください。

2-2 アンインストール手順

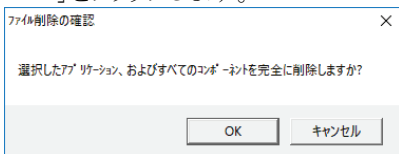
- (1) スタート→コントロールパネル→プログラム→プログラムのアンインストールをクリックします。
- (2) プログラムと機能の画面で、「Aqua Real 2」を選択し「アンインストールと変更」をクリックします。



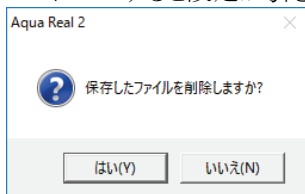
- (3) 「削除」にチェックを入れ、「次へ」お進みください。



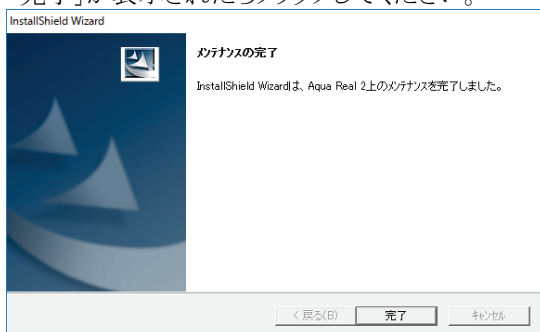
- (4) 「OK」をクリックします。



- (5) 設定情報も削除したい場合は、「はい」をクリックしてください。
(設定は残しておきたい場合は「いいえ」をクリックしてください。再インストールすると設定が引き継がれます。)



- (6) 「完了」が表示されたらクリックしてください。



第3章 起動方法と設定手順

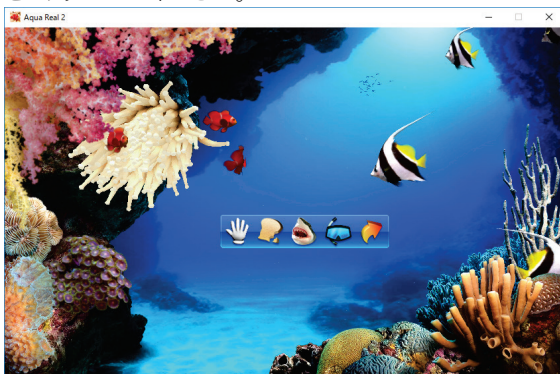
3-1 Aqua Real 2 の起動方法

インストールが完了すると、デスクトップに「Aqua Real 2」のショートカットが作成されます。ダブルクリックすると起動しますが、波の効果音が出ますので音量にご注意ください。効果音の音量設定は『3-6』をご参照ください。



3-2 設定画面の開き方

「Aqua Real 2」を起動させ、画面上で右クリックすると、以下のアイコンが表示されます。設定画面を表示するには、水中メガネのアイコンをクリックしてください。



魚に触れることができます。



魚に餌をあげることができます。



クリックするとサメが登場します。サメの設定は『3-6』をご参照ください。



設定画面を開きます。各設定の詳細は『3-3』以降をご参照ください。



『Aqua Real 2』を終了します。

3-3 画面サイズの変更

- (1) 「Aqua Real 2」の画面上で右クリックメニューが表示されたら、水中眼鏡のアイコンをクリックします。



- (2) 設定画面が表示されます。



ウィンドウ モード(画面サイズを縮小)



フルスクリーン モード(全画面表示)



設定画面のみを表示するにはこのボタンをクリックしてください。

※ 解像度の設定は『3-9 表示』をご参照ください。

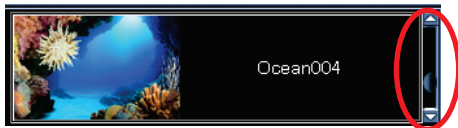
3-4 ステージを切り替える

【手動でステージを切り替える】

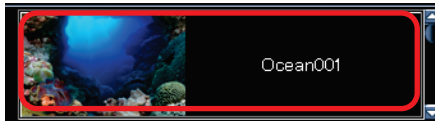
- (1) 設定画面を開き、「ステージ」をクリックしてください。



- (2) 画面内上部に選択されているステージが、現在使用されています。右のスクロールバーを動かして、ご希望のステージを選択します。







- (3) サムネイルをクリックすると、反映されます。



【自動でステージを切り替える】

ステージを自動で切り替えたい場合は、ご希望のステージをサイクルリストに追加します。切り替える時間間隔を指定することもできます。



- (1)  のボタンをクリックすると、選択されているステージが、サイクルリストに追加されます。
 は全ステージをサイクルリストに追加します。
 は選択したステージをサイクルリストから削除し、 は、サイクルリストの内容をすべて削除します。
- (2) リスト順に切り替えるか、ランダムに切り替えるか、ご希望のほうにチェックを入れてください。どちらにもチェックを入れない場合は自動切り替えは行われません。
- (3) 「自動更新する間隔」のスライダを移動し、設定してください。初期設定は 30 秒間隔になっています。

【ショートカットで切り替える】

観賞中に「Page Up」キー、または「Page Down」キーを押すと、ステージを切り替えることができます。サイクルリストを使用している場合は、リストに登録されたステージを切り替えます。

3-5 魚

設定画面の「魚」をクリックすると、登場する魚の種類や数を設定できます。魚の設定は、**ステージごとに行う**必要があります。『3-4』でご希望のステージを選択した状態で、魚の指定を行ってください。



ランダムに魚を設定する画面に切り替えます。



現在の選択を解除し、魚が 0 になります。



リストを省略して表示します。(魚の名称は表示されません。)



現在設定されているステージを、初期設定の値に戻します。

合計： 現在指定した魚の合計数を表示します。

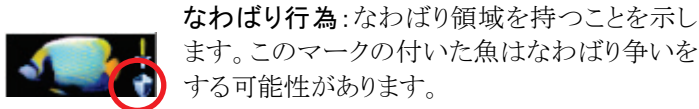
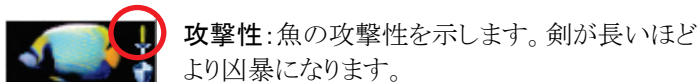
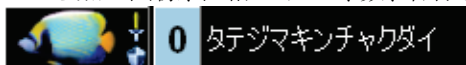
最大： 指定可能な魚の上限数を示します。

【魚を一匹ずつ追加する】

魚の画像をクリックすると、現在選択されているステージに 1 匹追加されます。数字をクリックすると一匹削除されます。

■魚の情報


左から魚の画像、性格アイコン、数、名称を表します。



ステージに登場する魚がランダムに選択されます。



【魚をランダムに表示する】

- (1) 前ページの画面で、右上にある  のアイコンをクリックします。
- (2) 画面中央の魚の画像をクリックして、登場させる魚の種類を選択します。選択を解除するには再度画像をクリックしてください。
- (3) 何匹登場させるかを「+」ボタンで指定し、「適用」をクリックしてください。





通常の選択画面に戻ります。

「クリア」をクリックすると、現在の選択をすべて解除し、魚が0になります。すべての魚を選択したい場合は「すべて選択」をクリックしてください。

＋、－ボタンで魚の数を指定してください。




設定が完了したら「適用」をクリックしてください。

魚を重複させない： このオプションを有効にすると、ランダムに出現する魚は、1種類につき1匹だけになります。選択されている魚よりも合計数が多く設定されている場合は、自動的に選択した魚の数に変更されます。

自動更新を有効にする： このオプションを有効にすると、ランダムに出現する魚を指定した間隔で更新します。このオプションの下のスライダを移動して、更新する間隔を指定してください。

自動更新する間隔： 「自動更新を有効にする」オプションが有効になっている場合に、更新間隔を設定できます。

<例>

下記の例では、、、 の中からランダムに8匹選択されて泳ぎ、1分30秒ごとに8匹の内容が入れ替わります。



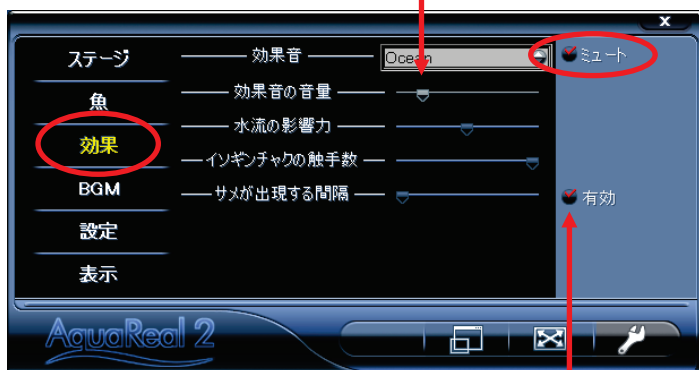
3-6 効果

「効果」の画面では、「効果音の音量」「水流の影響力」「イソギンチャクの触手数」「サメが出現する間隔」を調節できます。

波の効果音量を下げる

音量を調節する場合は、「効果音の音量」のスライダを動かしてください。

「ミュート」にチェックを入れると OFF になります。

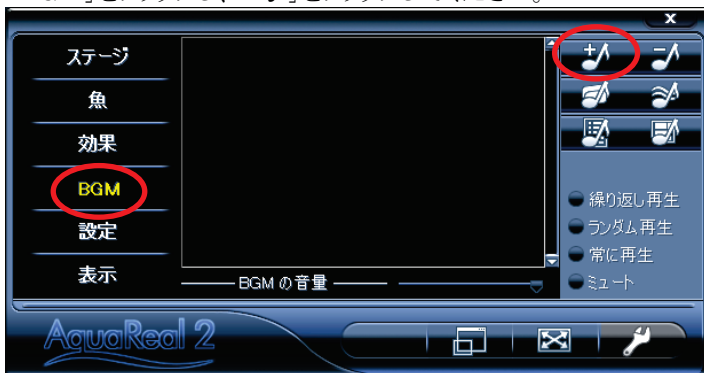


「有効」のチェックを外すと、サメは出現なくなります。

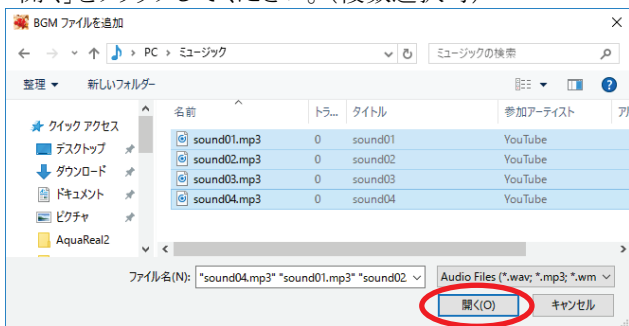
3-7 BGM

好みの音楽を追加することも可能です。

- (1) 「BGM」をクリックし、「+ ♪」をクリックしてください。



- (2) エクスプローラが起動しますので、使用したい音楽ファイルを選択し「開く」をクリックしてください。(複数選択可)



(3) リストに登録されます。再生したい音楽をダブルクリックしてください。



再生リストに音楽ファイルを追加します。



再生リストから、選択した音楽ファイルを削除します。



指定したフォルダ内を読み込み、対応した音楽ファイル (.mp3、.wav 等)があればリストに追加します。



リストから、全音楽ファイルを削除します。



再生リストを保存します。初期設定で以下の階層に、「Musics.txt」というファイル名で保存されます。

C:\¥Users¥<ユーザ名フォルダ>¥Documents¥Aqua Real 2



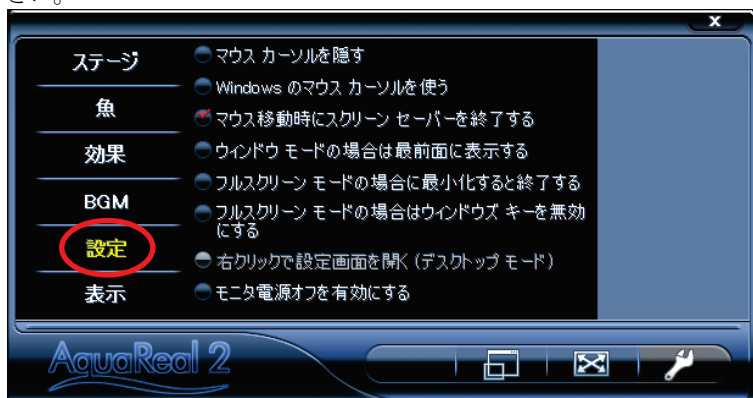
保存した再生リスト(Musics.txt)を読み込みます。現在の再生リストにすでに音楽がある場合は、読み込んだ「Musics.txt」の内容を追加します。

※ BGMをOFFにするには「ミュート」にチェックを入れるか、リストを空にしてください。音量の調節は「BGM の音量」のスライダを移動し調整してください。

※ 波の音の音量調節は『3-6 効果』をご参照ください。

3-8 設定

「設定」では、以下の設定を行えます。必要に応じてチェックを入れてください。



3-9 表示

「表示」をクリックすると解像度等を設定できます。「レイアウト」は、設定画面のレイアウトです。

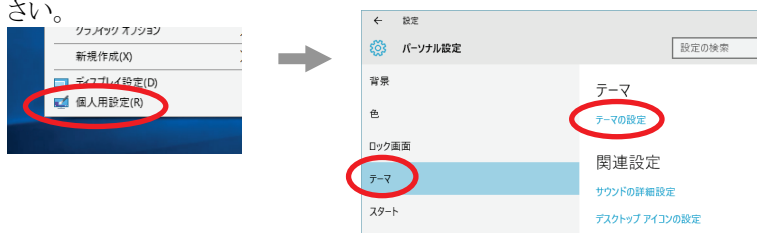


3-10 スクリーンセーバーについて

「Aqua Real 2」をインストールすると、自動的にスクリーンセーバーに設定されます。

スクリーンセーバーをOFFにする場合や、ワースクリーンセーバーが動作しない場合は、「コントロールパネル」の「デスクトップのカスタマイズ」-「個人設定」-「テーマの設定」画面をご確認ください。

- (1) デスクトップ上で右クリックし、「個人設定」をクリックしてください。Windows 10 は、さらに「テーマ」-「テーマの設定」をクリックしてください。



- (2) 「スクリーンセーバー」をクリックします。



- (3) スクリーンセーバーを使用しない場合は、この画面で「なし」を選択してください。

「Aqua Real 2」のスクリーンセーバーが動作しない場合は、いったん他のスクリーンセーバーを適用してから、改めて「DigiFish Aqua Real 2」に選択しなおしてください。



- ※ 「DigiFish Aqua Real 2」を選択した状態で「設定」をクリックすると、Aqua Real 2 の設定画面が開きます。ここで行った設定は、製品を直接起動させた場合にも反映されます。

3-11 よくある質問 (FAQ)

ライフボートホームページ (<http://www.lifeboat.jp>) にて、Aqua Real 2 のよくある質問と回答を公開しております。

ホームページトップの上部にある「FAQ」をクリックし、製品名「Aqua Real 2」をお選びください。 (<http://lifeboat.jp/faq/>)

使用許諾契約書

当製品をご使用前に、下記のライセンス契約書を必ずお読みください。本使用許諾契約書(以下「本契約」といいます)は、下記に示されたライフポート ソフトウェア製品(以下「ソフトウェア製品」といいます)に関してお客様(以下「甲」といいます)と株式会社ライフポート(以下「乙」といいます)との間に締結される契約書です。ソフトウェア製品をインストール、複製、または使用することによって、お客様は本契約の条項に同意し、契約が成立したものとします。本契約の条項に同意されない場合、株式会社ライフポートは、お客様にソフトウェア製品のインストール、使用または複製のいずれも許諾することができませんので、予めご了承ください。

第1条 定義

- ソフトウェア製品
本契約に基づき、乙が甲に提供するプログラムおよび関連資料を包括して、改良版のソフトウェア製品が提供された場合には、当該改良版のソフトウェア製品をいう。
- プログラム
機械読取可能な形式で提供されるデータ処理プログラムをいう。
- 関連資料
プログラム以外の資料で、乙がプログラムの使用に関連して提供する、乙指定の資料をいう。

第2条 契約の目的

乙は甲に対しソフトウェア製品を非独占的に使用する譲渡不能な権利を許諾する。

第3条 契約期間

本契約は、本契約成立時から、甲または乙が本契約に従い解約するまで存続する。

第4条 使用权

- 甲は、プログラムを1ライセンスに付き1台のコンピュータで使用することができる。また、印刷物の形で提供されたソフトウェア製品を本契約の目的に従って使用することができる。
- 甲は、本契約に基づく使用权につき再使用权を設定し、またはソフトウェア製品もしくはその複製物を第三者に譲渡、転貸もしくは占有の移転をしてはならない。ただし、甲の管理の下で甲のためにソフトウェア製品を第三者に使用させる場合はこの限りでなく、甲の使用とみなすものとする。
- 甲がマルチライセンスパックを購入した場合、本契約以外の書面(パッケージ等)において指定される許諾数だけのコンピュータにインストールできる。

第5条 複製権

甲は、ソフトウェア製品の一部または全部をバックアップコピー作成のためにのみ、複製及び複写することができる。甲は上記の目的以外のために、ソフトウェア製品の一部または全部を、メディアを問わず、転写、複製または複写してはならない。

第6条 危険負担

納入前に生じたソフトウェア製品および記録媒体の喪失または損傷は、甲の責に帰すべきものを除き乙の負担とし、納入以後に生じたこれらの損害は乙の責に帰すべきものを除き甲の負担とする。

第7条 保証

- ソフトウェア製品の媒体及び関連資料に、物理的欠陥がある場合、甲がソフトウェア製品を購入してから90日間に限り、無償で乙より交換を受けることができる。
- 乙は、ソフトウェア製品が甲の特定の使用目的に適合することを保証するものではない。また、前項において明示する場合を除き、本ソフトウェア及びサポートサービスに関して一切の保証を行わないものとする
- 前各項の定めは、本契約に基づく法律上の瑕疵担保責任を含む、乙の保証責任のすべてを指定したものとする。

第8条 乙の責任および責任の制限

- プログラムの不稼働を含む稼働不良のすべての場合において、乙の責任は誤りの訂正に合理的な努力を尽くすことに限られるものとする。
- 法律上の請求の原因の種類を問わず、乙は、法律上許容される最大限において、本ソフトウェア製品の使用もしくは使用不能、サポートサービスの提供もしくは提供不能またはその他本契約書に関して生じる特別損害、付随的損害、間接損害、派生的損害、またはその他の一切の

損害（逸失利益、機密情報もしくはその他の情報の喪失、事業の中断、人身傷害、プライバシーの喪失、誠実義務または合理的な注意義務を含めた義務の不履行、過失、またはその他の金銭的損失を含むがこれらに限定されない）に関して、乙の過誤、不法行為（過失を含む）、無過失責任、契約違反または保証違反の場合であっても、一切責任を負わないものとする。たとえ、乙がこのような損害の可能性について知らされていた場合でも同様である。

3. 本ソフトウェア又はサポートサービスに起因して、甲、もしくはその他の第三者に生じた結果的損害、付随的損害及び逸失利益に関して、乙は一切の責任を負わないものとする。本契約のもので、理由の如何を問わず、乙が甲、又はその他の第三者に対して負担する責任の総額は、損害の原因となった本ソフトウェアに対して本契約のもので甲が実際に乙へ支払った対価の100%を上限とする。

第9条 著作権等の侵害に関する損害賠償責任

1. ソフトウェア製品の使用が、第三者の著作権または工業所有権等の知的所有権を侵害したという理由で、甲が第三者より請求を受けた場合には、甲が次の各号所定のすべての要件を満たす場合には、乙の責任と費用負担で、当該請求を処理解決するものとし、甲に一切の損害を及ぼさないものとする。
 - (1) 甲が第三者から請求を受けた日から速やかに、乙に対し請求の事実および内容を通知すること。
 - (2) 甲が第三者との交渉または訴訟の遂行に関し、乙に実質的な参加の機会および決定の権限を与え、ならびに必要な援助をすること。
2. 乙は、甲が次の各号の一に該当する場合には、甲に対し前項所定の責任を負わない。
 - (1) 甲が乙提供以外のプログラムと組み合わせで使用したことに起因するとき。

(2) 甲が本契約に違反してソフトウェア製品を使用したことに起因するとき。

第10条 ソフトウェア製品の変更または改作

甲は、自己の使用のため、「乙の許可なく」ソフトウェア製品を変更、または改作してはならない。

第11条 解約および解除

1. 甲は、乙に30日前の書面による通知をして、乙の了解を得た場合、本契約を解約することができる。
2. 甲または乙は、相手方に次の各号に掲げる事由の 하나가生じたときには、なんらの催告なしに直ちに本契約を解除することができる。
 - (1) 支払いの停止または破産、和議開始、会社更正手続開始、会社整理開始もしくは特別清算開始の申立があったとき。
 - (2) 手形交換所の停止処分を受けたとき。
3. 甲または乙は、本契約に違反すること等相手方の債務不履行が相当期間を定めてした催告後も是正されないときは、本契約を解除することができる。
4. 前各項の適用によりソフトウェア製品の使用権が消滅した場合には、甲は返還または破棄の手続きを行うものとする。

第12条 ソフトウェア製品の返還または破棄

1. 甲は、使用権の消滅後2週間以内にソフトウェア製品およびすべての複製物（変更または改作されたものを含む）を、乙に返還しまたは破棄するものとする。
2. 甲は、前項による返還または破棄と同時に、前項所定の事実を証明する書類を乙に提出する。

第13条 合意管轄

本契約に関し訴訟の必要が生じた場合には、乙本店所在地を管轄する裁判所を専属管轄裁判所とする。

第14条 協議

本契約に関して疑義が生じた場合には、両当事者は信義誠実の原則に従い協議するものとする。

Aqua Real 2 利用ガイド

2016 年 10 月 1 日

第 1 版 第 1 刷発行

(非売品)

著作 株式会社ライフポート

発行所 株式会社ライフポート

東京都千代田区神田神保町 2-2-34

©2016 株式会社ライフポート

Printed in Japan 落丁、乱丁はお取替えいたします。